

Slike in tabele

Andrej Bauer

23. oktober 2020

Povzetek

V članku predstavimo, kako v \LaTeX u delamo tabele in kako vstavljamo slike.

1 Okolji table in tabular

V tabeli 1 vidimo rezultate volitev, uporabili so navaden \LaTeX . V tabeli 2 vidimo rezultate volitev, uporabili smo paket `booktabs`. V tabeli 3 vidimo rezultate volitev s poravnanimi decimalnimi pikami in vejicami.

Tabela je lahko

Kandidat/Kandidatka	Odstotek	Število glasov
Borut Pahor	47,07%	348.938
Marjan Šarec	24,96%	185.042
Romana Tomc	13,74%	101.845
Ljudmila Novak	7,16%	53.049
Andrej Šiško	2,22%	16.463
Boris Popovič	1,79%	13.277
dr. Maja Makovec Brenčič	1,72%	12.734
Suzana Lara Krause	0,77%	5.718
Angela (Angelca) Likovič	0,58%	4.273

sredi besedila.

Kandidat/Kandidatka	Odstotek	Število glasov
Borut Pahor	47,072%	348.938
Marjan Šarec	24,96%	185.0422
Romana Tomc	13,74%	101.845
Ljudmila Novak	7,16%	53.049
Andrej Šiško	2,22%	16.463
Boris Popovič	1,79%	13.277
dr. Maja Makovec Brenčič	1,72%	12.734
Suzana Lara Krause	0,77%	5.718
Angela (Angelca) Likovič	0,58%	4.273

Tabela 1: Rezultati predsedniških volitev, kot bi jih prikazali z grdo razpredelnico, ki ima preveč črt.

2 Vnosi čez več vrstic ali stolpcev

Tu je primer tabele, v kateri smo naredili vnose, ki se raztezajo čez več vrstic in stolpcev.

Kandidat/Kandidatka	Odstotek	Število glasov
Borut Pahor	47,072%	348.938
Marjan Šarec	24,96%	185.0422
Romana Tomc	13,74%	101.845
Ljudmila Novak	7,16%	53.049
Andrej Šiško	2,22%	16.463
Boris Popovič	1,79%	13.277
dr. Maja Makovec Brenčič	1,72%	12.734
Suzana Lara Krause	0,77%	5.718
Angela (Angelca) Likovič	0,58%	4.273

Tabela 2: Rezultati predsedniških volitev s paketom `booktabs`

Kandidat/Kandidatka	Odstotek	Število glasov
Borut Pahor	47,072%	348.938
Marjan Šarec	24,96%	1.850.422
Romana Tomc	13,74%	101.845
Ljudmila Novak	7,16%	53.049
Andrej Šiško	2,22%	16.463
Boris Popovič	1,79%	13.277
dr. Maja Makovec Brenčič	1,72%	12.734
Suzana Lara Krause	0,77%	5.718
Angela (Angelca) Likovič	0,58%	4.273

Tabela 3: Rezultati predsedniških volitev, s poravnanimi decimalnimi vejicami in pikami

	Živali	
	krava	svinja
Domače	pes	mačka
	konj	osel
Divje	medved	volk

3 Slike

Seveda lahko vstavimo tudi sliko, glej sliki 1 in 2.

4 Programska koda

Spodaj je prikazana izvorna koda za hitro urejanje (angl. quicksort). V 18. vrstici piše `return less + pivotList + more`. Treba je tudi povedati, da ta implementacija ni ravno najboljša.

$$\int_0^1 x^2 dx = 1/3$$



Slika 1: Prvi zadetek na Google za “the cutest kitten in the world.”



Slika 2: Prvi zadetek na Google za “the cutest puppy in the world.”

```

1 def quickSort(arr):
2     less = []
3     pivotList = []
4     more = []
5     if len(arr) <= 1:
6         return arr
7     else:
8         pivot = arr[0]
9         for i in arr:
10            if i < pivot:
11                less.append(i)
12            elif i > pivot:
13                more.append(i)
14            else:
15                pivotList.append(i)
16        less = quickSort(less)
17        more = quickSort(more)
18        return less + pivotList + more
19
20 a = [4, 65, 2, -31, 0, 99, 83, 782, 1]
21 a = quickSort(a)

```

5 Rišemo s TiKZ

S paketom TiKZ lahko narišemo skoraj vse.

