

Slike in tabele

Andrej Bauer

25. oktober 2019

Povzetek

V članku predstavimo, kako v \LaTeX u delamo tabele in kako vstavljamo slike.

1 Okolji table in tabular

V tabeli 1 vidimo rezultate volitev, uporabili so navaden \LaTeX . V tabeli 2 vidimo rezultate volitev, uporabili smo paket `booktabs`. V tabeli 3 vidimo rezultate volitev s poravnanimi decimalnimi pikami in vejicami.

| Kandidat/Kandidatka | Odstotek | Število glasov |
|--------------------------|----------|----------------|
| Borut Pahor | 47,07% | 348.938 |
| Marjan Šarec | 24,96% | 185.042 |
| Romana Tomc | 13,74% | 101.845 |
| Ljudmila Novak | 7,16% | 53.049 |
| Andrej Šiško | 2,22% | 16.463 |
| Boris Popovič | 1,79% | 13.277 |
| dr. Maja Makovec Brenčič | 1,72% | 12.734 |
| Suzana Lara Krause | 0,77% | 5.718 |
| Angela (Angelca) Likovič | 0,58% | 4.273 |

Tabela 1: Rezultati predsedniških volitev, kot bi jih prikazali z grdo razpredelnico, ki ima preveč črt.

2 Vnosi čez več vrstic ali stolpcev

Tu je primer tabele, v kateri smo naredili vnose, ki se raztezajo čez več vrstic in stolpcev.

| Kandidat/Kandidatka | Odstotek | Število glasov |
|--------------------------|----------|----------------|
| Borut Pahor | 47,07% | 348.938 |
| Marjan Šarec | 24,96% | 185.042 |
| Romana Tomc | 13,74% | 101.845 |
| Ljudmila Novak | 7,16% | 53.049 |
| Andrej Šiško | 2,22% | 16.463 |
| Boris Popovič | 1,79% | 13.277 |
| dr. Maja Makovec Brenčič | 1,72% | 12.734 |
| Suzana Lara Krause | 0,77% | 5.718 |
| Angela (Angelca) Likovič | 0,58% | 4.273 |

Tabela 2: Rezultati predsedniških volitev s paketom `booktabs`

| Kandidat/Kandidatka | Odstotek | Število glasov |
|--------------------------|----------|----------------|
| Borut Pahor | 47,07% | 348.938 |
| Marjan Šarec | 24,96% | 185.042 |
| Romana Tomc | 13,74% | 101.845 |
| Ljudmila Novak | 7,16% | 53.049 |
| Andrej Šiško | 2,22% | 16.463 |
| Boris Popovič | 1,79% | 13.277 |
| dr. Maja Makovec Brenčič | 1,72% | 12.734 |
| Suzana Lara Krause | 0,77% | 5.718 |
| Angela (Angelca) Likovič | 0,58% | 4.273 |

Tabela 3: Rezultati predsedniških volitev, s poravnanimi decimalnimi vejicami in pikami

| | Živali | |
|--------|--------|--------|
| | krava | svinja |
| Domače | pes | mačka |
| | konj | osel |
| Divje | medved | volk |

3 Slike

Seveda lahko vstavimo tudi sliko, glej sliki 1 in 2.

4 Programska koda

Spodaj je prikazana izvorna koda za hitro urejanje (angl. quicksort). V 18. vrstici piše `return less + pivotList + more`. Treba je tudi povedati, da ta implementacija ni ravno najboljša.



Slika 1: Prvi zadetek na Google za “the cutest kitten in the world.”



Slika 2: Prvi zadetek na Google za “the cutest puppy in the world.”

```
1 def quickSort(arr):
2     less = []
3     pivotList = []
4     more = []
5     if len(arr) <= 1:
6         return arr
7     else:
8         pivot = arr[0]
9         for i in arr:
10            if i < pivot:
11                less.append(i)
12            elif i > pivot:
13                more.append(i)
14            else:
15                pivotList.append(i)
16        less = quickSort(less)
17        more = quickSort(more)
18        return less + pivotList + more
19
20 a = [4, 65, 2, -31, 0, 99, 83, 782, 1]
21 a = quickSort(a)
```

5 Rišemo s TiKZ

S paketom TiKZ lahko narišemo skoraj vse.

