

0 Igrah

Igra je lahko:

- za n igralcev

$n=2$

- informacija

- popolna: šah, dama
tri v vrsto,

popolna

- delna: tarok,
človek ne jéti se,

- kooperativna ali antagonistična

antagonistična

↳ tarok

↳ šah, tri v vrsto

- igre z ničelno vsoto:

primer: zmaga 1
 poraz -1
 neodločeno 0

- Tri v vrsto

- štiri v vrsto, 5 v vrsto (go moku)

- hex, reversi

- git

- delate v parih

- faze:

1. Logika igre :
pozicija, stanje

↗ konec → rezultat

↘ ni kamec → kdo je na potezi

naredi potezo

poteze na voljo

2. Uporabniški vmesnik
dva igralca človeka

3. Igra računalnik : α - β -rezanje ($\alpha\beta$ pruning)

Tri v vrsto (tic-tac-toe)

	0	1	2
0	X	X	O
1		O	O
2	X		O

Pozicija

Poteka

Stanje

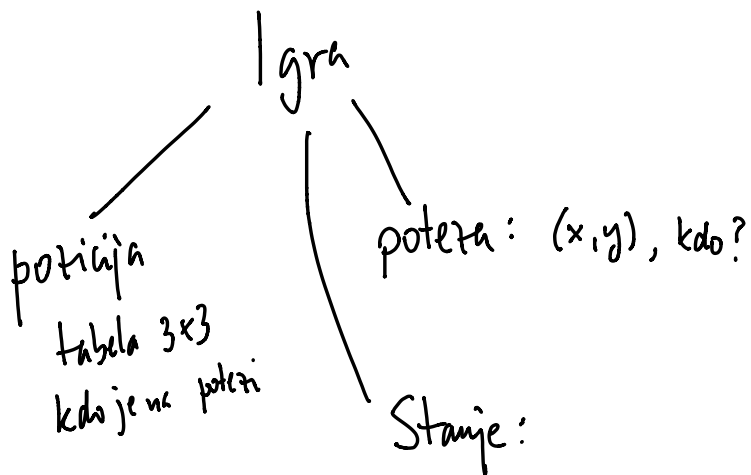
⋮

možne poteze

odigraj potezo

	X	
	X	
	O	O

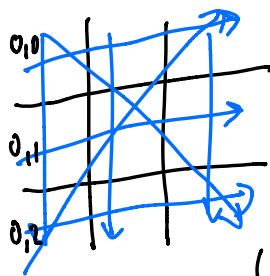
O prvi na potezi



	0	1	2
0	3	4	5
1	6	7	8
2	0	1	2

k

(x,y)



(0,0) (0,1) (0,2)

int tabel 3x2

tabela 6