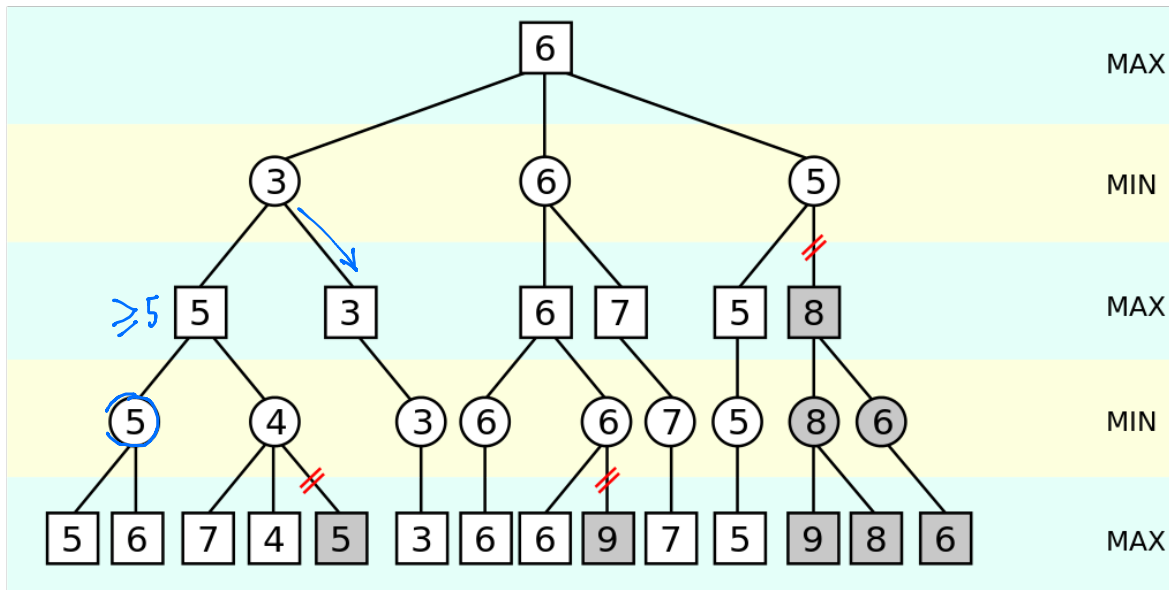


$\alpha\beta$ -rezanje



Igralec računa max :

zapomni si α := spodnja ocena za max

" igratec ne, da lahko dobi vsaj α "
(začetni $\alpha = -\infty$, α raste)

Nasprotnik računa min:

zapomni si β := zgornja ocena za min

" nasprotnik ne, da dobi krajšemu β "
(začetni $\beta = \infty$, β pada)

Velja $\alpha \leq \text{urednost igre} \leq \beta$

