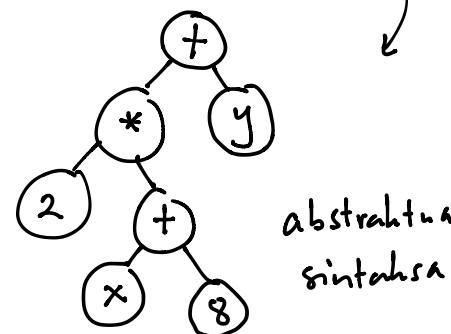


Zadnjič:

Aritmetični izraz e

npr.

$$2 * (x + 8) + y$$



abstraktna
sintaksa

Evaluacija:

$$\eta \mid e \hookrightarrow n \quad \text{veliki koraki}$$

η

okolje

$[x \mapsto 10, y \mapsto 5, z \mapsto 8]$

"v okolu η je vrednost izraza e števlo n"

$\eta \mid e \mapsto e'$ "v okolu η izraz e naredi računski koraki v izraz e' .

$e \mapsto e' \mapsto e'' \mapsto e''' \mapsto \dots$ ↗ 1) postopek se konča
 $\dots \mapsto e'''' \dots$ 2) postopek se ne konča

$e_1 \mapsto e_2 \mapsto \dots \mapsto e_n$ ni naslednje koraka

2) postopek se ne konča
(program "se začukla")

Primer:

$[] \mid 2 + 3 * 5 \mapsto 2 + 15 \mapsto 17 \checkmark$ dosegli smo končni rezultat
(17 je vrednost)

$[] \mid x + 3 * 5 \mapsto x + 15 \times$ izvajanje je blodirano ("crash"
npr. segment violation)

Ukazni programski jezik

- Cela števila
- boolove vrednosti (true, false)
- spremenljivke
- pogojni stavek & zanka

Koraki : 1. Sintaksa
2. Tipi (jih ne potrebujemo) PRESKOČIMO
3. Operacijska semantika

① Sintaksa

Aritmetični izrazi (konkretna sintaksa, opisuje zaporedja leksemov):

```
(aritmetični-izraz) ::= (aditivni-izraz)
(aditivni-izraz) ::= (multiplikativni-izraz) | (aditivni-izraz) + (multiplikativni-izraz)
(multiplikativni-izraz) ::= (osnovni-izraz) | (multiplikativni-izraz) * (osnovni-izraz)
(osnovni-izraz) ::= (spremenljivka) | (številka) | ((aritmetični-izraz))
(spremenljivka) ::= [a-zA-Z]*
(številka) ::= -? [0-9]*
```

Boolovi izrazi (abstraktna sintaksa, opisuje drevesa):

```
(boolov-izraz) ::= true | false |
(aritmetični-izraz) = (aritmetični-izraz) |
(aritmetični-izraz) < (aritmetični-izraz) |
(boolov-izraz) and (boolov-izraz) |
(boolov-izraz) or (boolov-izraz) |
not (boolov-izraz)
```

Ukazi:

```
(ukaz) ::= skip |
(spremenljivka) := (aritmetični-izraz) |
(ukaz) ; (ukaz) |
while (boolov-izraz) do (ukaz) done |
if (boolov-izraz) then (ukaz) else (ukaz) end
```

nekaj, kar uporablja
profesor, da opise slovnična pravila
::= } del sintakse

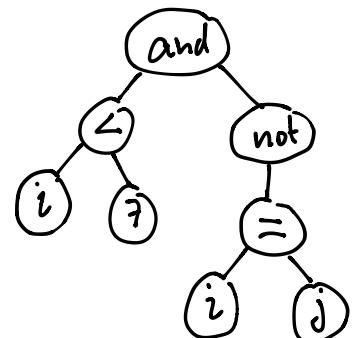
= } prog. jezika

oklepaji?
prioriteta & asociativnost?

while $i < 10$ do
 $i := i + 2$
 $s := s * i$
done

$C_1 ; C_2 ; C_3$

$i < 7 \text{ and not } i = j$



Naštejmo jih od nižje do višje prioritete:

- ; (levo) \longrightarrow $c_1; c_2; c_3 = (c_1; c_2); c_3$
 - or (levo)
 - and (levo)
 - not
 - =, <
 - + (levo)
 - * (levo)
- } $p \text{ or } q \text{ and } s = p \text{ or } (q \text{ and } s)$
 $\text{not } p \text{ and } q = (\text{not } p) \text{ and } q$

Kako je s prioriteto za $<$ in = ?
 $2+3=5$ and $i < 7$

Na primer, or je levo asociativen in ima prednost pred ;.

```
s = 0;  
i = 0;  
while (i < 100) {  
    s = s + i;  
    i = i + 1;  
}
```

Java

```
s := 0;  
i := 0;  
while i < 100 do  
    s := s + i;  
    i := i + 1  
done
```

naš jezik

?? $2 + (3=5 \text{ and } i) < 7$

$3 < 7 < 5$

?? $(3 < 7) < 5$

?? $3 < (7 < 5)$

Operacijska semantika

Aritmetični izrazi:

$\eta \models e \hookrightarrow n$

Boolovi izrazi:

$\eta \models e \hookrightarrow b$
 $\hookrightarrow \text{true ali false}$

```
(boolov-izraz) ::= true | false |  
    (aritmetični-izraz) = (aritmetični-izraz) |  
    (aritmetični-izraz) < (aritmetični-izraz) |  
    (boolov-izraz) and (boolov-izraz) |  
    (boolov-izraz) or (boolov-izraz) |  
    not (boolov-izraz)
```

$\eta \models \text{true} \hookrightarrow \text{true}$

$\eta \models \text{false} \hookrightarrow \text{false}$

$\frac{\eta \models b \hookrightarrow \text{false}}{\eta \models \text{not } b \hookrightarrow \text{true}}$

$\frac{\eta \models b \hookrightarrow \text{true}}{\eta \models \text{not } b \hookrightarrow \text{false}}$

} alternativa

$$\frac{\eta \models e \mapsto b \quad b' = \neg b}{\eta \models \text{not } e \mapsto b'}$$

$$\begin{array}{c}
 \frac{\eta \mid b_1 \hookrightarrow \text{false}}{\eta \mid b_1 \text{ and } b_2 \hookrightarrow \text{false}} \\
 \\
 \frac{\eta \mid b_1 \hookrightarrow \text{true} \quad \eta \mid b_2 \hookrightarrow v_2}{\eta \mid b_1 \text{ and } b_2 \hookrightarrow v_2} \\
 \\
 \frac{\eta \mid b_1 \hookrightarrow \text{true}}{\eta \mid b_1 \text{ or } b_2 \hookrightarrow \text{true}} \\
 \\
 \frac{\eta \mid b_1 \hookrightarrow \text{false} \quad \eta \mid b_2 \hookrightarrow v_2}{\eta \mid b_1 \text{ or } b_2 \hookrightarrow v_2} \\
 \\
 \eta \mid e_1 \hookrightarrow n_1 \quad \eta \mid e_2 \hookrightarrow n_2 \quad n_1 < n_2 \\
 \hline
 \eta \mid e_1 < e_2 \hookrightarrow \text{true} \\
 \\
 \eta \mid e_1 \hookrightarrow n_1 \quad \eta \mid e_2 \hookrightarrow n_2 \quad n_1 \geq n_2 \\
 \hline
 \eta \mid e_1 < e_2 \hookrightarrow \text{false}
 \end{array}$$

"short-circuit and"
ne evaluiramo b_2 ,
če ni potrebno

$$\frac{\eta \mid b_1 \hookrightarrow v_1 \quad \eta \mid b_2 \hookrightarrow v_2}{\eta \mid b_1 \text{ and } b_2 \hookrightarrow v} \quad v = v_1 \wedge v_2$$

vedno evaluiramo b_1 in b_2

tabela $a[100]$

if ($i < 100 \&& a[i] == 42$) { ... }

se zanemamo na short-circuit &

uporabljamo
evalvacijo
celih števil

Vaje: pravilo za $e_1 = e_2$

Uhezi:

$$[x \mapsto 7, y \mapsto 8] \quad | \quad (x := 15) \mapsto ? \quad [x \mapsto 15, y \mapsto 8]$$

OKOLJE SE LAHKO SPREMENI

$$(\eta, c) \mapsto (\eta', c')$$

v okolju η ukaz c naredi en korak v okolje η' in ukaz c'

$$(\eta, c) \mapsto \eta'$$

v okolju η ukaz c naredi en koraku konča v okolju η'

$$(\eta, c) \mapsto (\eta', c') \mapsto (\eta'', c'') \mapsto \dots \mapsto (\eta''', c''') \mapsto \eta'''$$

$(\eta, \text{skip}) \rightarrow \eta$

$\eta \mid e \hookrightarrow n$

$(\eta, (x := e)) \rightarrow \eta[x \mapsto n]$

$(\eta, c_1) \rightarrow (\eta', c_1')$

$(\eta, (c_1 ; c_2)) \rightarrow (\eta', (c_1' ; c_2))$

$(\eta, c_1) \rightarrow \eta'$

$(\eta, (c_1 ; c_2)) \rightarrow (\eta', c_2)$

$\eta \mid b \hookrightarrow \text{true}$

$(\eta, (\text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2 \text{ end})) \rightarrow (\eta, c_1)$

$\eta \mid b \hookrightarrow \text{false}$

$(\eta, (\text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2 \text{ end})) \rightarrow (\eta, c_2)$

$\eta \mid b \hookrightarrow \text{false}$

$(\eta, (\text{while } b \text{ do } c \text{ done})) \rightarrow \eta$

$\eta \mid b \hookrightarrow \text{true}$

$(\eta, (\text{while } b \text{ do } c \text{ done})) \rightarrow (\eta, (c ; \text{while } b \text{ do } c \text{ done}))$

$\left. \begin{array}{l} (\eta, c_1) \rightarrow (\eta', c_1') \\ (\eta, (c_1 ; c_2)) \rightarrow (\eta', (c_1' ; c_2)) \\ (\eta, c_1) \rightarrow \eta' \\ (\eta, (c_1 ; c_2)) \rightarrow (\eta', c_2) \end{array} \right\} \text{NE DELAJ TEGA:}$

$\begin{array}{l} (\eta, c_1) \mapsto \eta' \quad (\eta', c_2) \mapsto (\eta'', c_2') \\ (\eta, c_1 ; c_2) \mapsto (\eta'', c_2') \end{array} \text{ TO STA DVA KURAKA}$

Opomba:

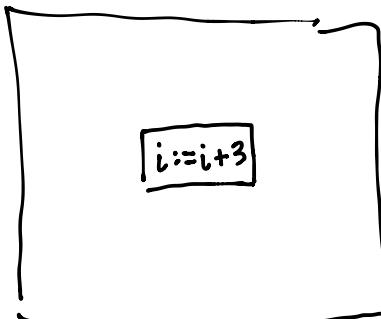
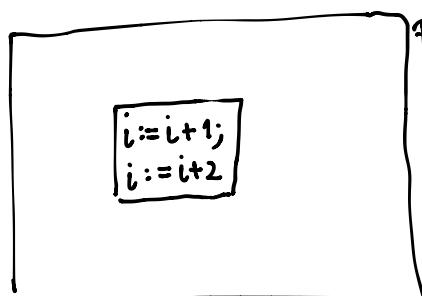
$\text{if } (b) \{ c_1 \}$ isto hot

$\text{if } (b) \{ c_1 \} \text{ else } \{ \}$

$\text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else skip end}$

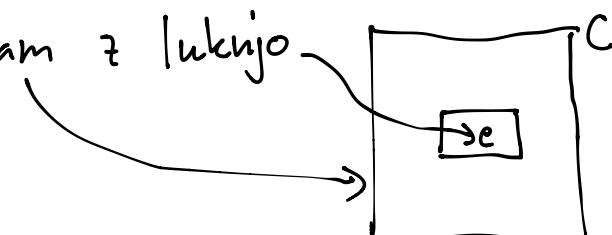
$(\text{while } b \text{ do } c \text{ done}) \equiv$
 $\text{if } b \text{ then } (\text{while } b \text{ do } c \text{ done}) \text{ else skip end}$

Ekvivalenca programov



Evaluacijski kontekst: program z luknjo

$C[-] \quad vstavimo e : C[e]$



Primer:

A

$x := x + 1;$
 $x := x + 2$

B

$y := y + 3$

C

$x := 0;$
 $y := 0;$



$C[A]$

$[x \mapsto 5, y \mapsto 7]$
 $x := 0;$
 $y := 0;$
 $x := x + 1;$
 $x := x + 2$
 $[x \mapsto 3, y \mapsto 0]$

$C[B]$

$[x \mapsto 5, y \mapsto 7]$
 $x := 0;$
 $y := 0;$
 $y := y + 3$
 $[x \mapsto 0, y \mapsto 3]$