

# Izpeljava tipov

1. april 2020

$f : \text{int} \rightarrow \text{bool}$

Prog. jezik:  $\lambda$ -račun brez tipov (ima samo en tipa v "univerzalni tip")  
brez tipov zbirnik (assembler)

## Kako stikhti so tipi

- stikhti - vsak izraz/vrednost ima tip  
OCaml, Haskell, Java, C++
- manj stikhti - Javascript, Python

## Dinamiki in staticni tipi

Delitev gleda na faro, Izdaj se tipi prenajajo:

- staticni: tipe izrator prenisi prenajalnik ob pravljajenju C, C++, Java, C# OCaml, Haskell
- dinamiki: tipi se prenajajo med izvajanjem programa Scheme, Racket, Javascript, Python, BASIC

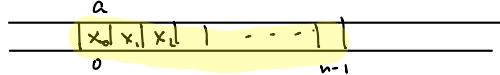
Tipi:

- mehanizem za odkrivanje napak
- sredstvo za opis kode in podajanje (preprostih) specifikacij

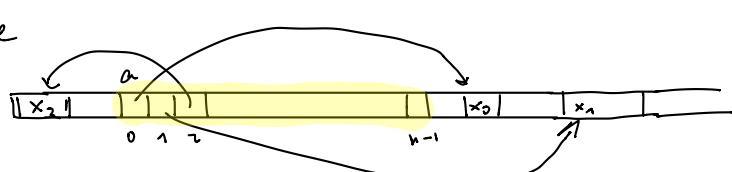
- tipi kot sredstvo za optimizacijo

(a) stikhti tipi:  $(\text{int} \times \text{float})^{\text{array}}$   
 $\text{float}[64]$

prenajalnik  
ngovori vstavimo  
v poreditev v RAM



(b) nimamo stikthih: tuple



## Prenjavanje & izpeljivanje tipov

- Prenjava: programer zapise tipe spremenljivki, funkcij, atributov, programskih jezikov, da je res tako

int[] a = 42; ← Java pravi, ali ima  
42 tip int[]

- Izpeljemo: programski jezik sam izpelje (ugotovi) tipe.

MojRatred<Banana, List<Integer>>();  
MojRatred<Banana, List<Integer>> x = new MojRatred<Banana, List<Integer>>();  
var x = new MojRatred<Banana, List<Integer>>();

## Monomorfni & polimorfni tipi

- monomorfni : vsak izrat ima največ en tip
- polimorfni : izrat ima lahko več tipov Object, float

$$\text{map } f [x_0; \dots; x_n] = [fx_0; \dots; fx_n]$$

## Izpeljava tipov

Kateri tip ima

$$\lambda x.x$$

$$\text{fun } x \rightarrow x \quad ?$$

$\text{int} \rightarrow \text{int}$ $\text{bool} \rightarrow \text{bool}$	$\beta = \text{int}$ $\beta = \text{bool}$
$\text{int} \times \text{int} \rightarrow \text{int} \times \text{int}$ $\alpha \text{ list} \rightarrow \alpha \text{ list}$	$\beta = \text{int} \times \text{int}$ $\beta = \text{list}$ $(\alpha \text{ poljuben})$
$\text{glavni} \rightarrow \beta$	$\beta \rightarrow \beta$ $(\beta \text{ poljuben})$ $\beta \text{ parameter}$

Tip izrata je glavni, ki ne ostale tipe tega izrata dobimo tako, da v glavnem tipu parameter zamenjamo s tipi.

$$\text{fun } (x,y) \rightarrow (y, x+3)$$

$\text{int} \times \text{bool} \rightarrow \text{bool} \times \text{int}$

$$\text{int} \times \alpha \rightarrow \alpha \times \text{int}$$

$$(\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \rightarrow \gamma$$

$$f \circ h \xrightarrow{\beta} f \underbrace{g}_{\alpha \rightarrow \beta} x \xrightarrow{\alpha} f(g \underbrace{x}_{\alpha})$$

$$\vdash (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \rightarrow \beta$$

Parametrični polimorfizem: v tipih nastopajo parametri  $\alpha, \beta, \gamma, \dots$  ki označujejo poljubne tipe.

## Izpeljava glavnega tipa

Naloga: za dan izrat izračunaj njegov glavni tip

Omejimo se na: int, bool,  $A \times B$ ,  $A \rightarrow B$

INPUT : izrat e

Due fazi:

1. Izračunamo kandidata za tip e in dobimo sistem enaib E.
  2. Rešimo sistem E (zdrževanje, unification)

ni resistive  
e nima tipa

→ je rechter R  
upostavimo v T in dobimo glavni tip e

## Praha

```
if 3 < 5 then (fun x -> x) else (fun y -> y + 3)
```

$$e_1 + e_2 \quad \text{is a tip int , enable } t_1 = \text{int} \\ t_2 = \text{int} \\ \downarrow \quad \downarrow \\ t_1 \quad t_2 \\ E_1 \quad E_2$$

if  $e_1$  then  $e_2$  else  $e_3$

$$\begin{array}{l} e_1 \rightarrow t_1, E_1 \\ e_2 \rightarrow t_2, E_2 \\ e_3 \rightarrow t_3, E_3 \end{array} \quad \left. \begin{array}{l} E_1, E_2, E_3 \\ t_1 = \text{bool} \\ t_2 = t_3 \end{array} \right\} \quad \text{tip: } t_2$$

$\text{fst } e$

$$\text{enabilne } \frac{E}{\tau} = \alpha \times \beta$$

$\alpha, \beta$  novi nezavisi

$$C \rightsquigarrow T, E$$

rekurzivni klic, ki  
izračuna tip  $e$ , to je  $T$ ,  
kateri vrne enabilne  $E$ ,  
ki jim moramo izpolniti

tip  $\text{fst } e : \alpha$

Primer:

imamo spremenljivko  $x: \text{bool}$

$$\text{fst } (3, x+2)$$

$$\begin{array}{l} 3 \rightsquigarrow \text{int}, \emptyset \\ x+2 \rightsquigarrow \text{int}, \{\text{bool}=\text{int}, \text{int}=\text{int}\} \end{array}$$

$\downarrow$   
 $\text{bool}$

$\downarrow$   
 $\text{int}$

enabilne:  $\text{bool}=\text{int}$ ,  $\text{int}=\text{int}$ ,  $\beta \times \gamma = \text{int} \times \text{int}$

tip:  $\beta$

$$(3, x+2) \text{ ima tip } \text{int} \times \text{int}, \{\text{bool}=\text{int}, \text{int}=\text{int}\}$$

$$\alpha' = \underbrace{\text{int}}_{\text{int}} \times \beta$$

$$\alpha = \text{int} \rightarrow \alpha$$

$$= \text{int} \rightarrow (\text{int} \rightarrow \alpha)$$

$$= \text{int} \rightarrow (\text{int} \rightarrow (\text{int} \rightarrow \dots)).$$

Naloga:

$$\text{fun } x: \alpha \rightarrow \underbrace{x+3}_{\text{int}}$$

- OCaml pravi  $\text{int} \rightarrow \text{int}$
- Itak je ocitno  $\text{int} \rightarrow \text{int}$

Faza 1:

- spremenljivka  $x: \alpha$
- izračunamo:  $x+3 \rightsquigarrow \text{int}$ ,

Enabilne:

$$\alpha = \text{int}$$

$$\text{int} = \text{int}$$

Odgovor:  $\alpha \rightarrow \text{int}$   
 $\text{int} \rightarrow \text{int}$

$$\begin{array}{l} \alpha = \text{int} \\ \text{int} = \text{int} \end{array}$$

Reziter:  
 $\alpha \mapsto \text{int}$

Naloga:

$$\text{fun } x: \alpha \rightarrow x$$

Faza 1:  $\alpha \rightarrow \alpha$

Naloga:

$$\text{fun } f: \alpha \rightarrow \underbrace{f(fx)}_{\delta} \rightsquigarrow \beta$$

Enabilne a)  $\alpha = \beta \rightarrow \gamma \checkmark$

Reziter:

$$\alpha \mapsto (\beta \rightarrow \gamma)$$

$$\{ b) \alpha = \gamma \rightarrow \beta \checkmark \text{ vstavimo reziter tak }\}$$

$$c) \beta \rightarrow \gamma = \gamma \rightarrow \delta \checkmark$$

$$d) \beta = \gamma \checkmark$$

$$\beta \mapsto \gamma$$

$$\begin{aligned}(\beta \rightarrow \gamma) &\rightarrow \beta \rightarrow \delta \\ (\gamma \rightarrow \gamma) &\rightarrow \gamma \rightarrow \delta \\ (\delta \rightarrow \delta) &\rightarrow \delta \rightarrow \delta\end{aligned}$$

e)  $\gamma = \delta \checkmark$   $\gamma \mapsto \delta$   
 imeli smo  $\alpha = \gamma \rightarrow \delta$   
 koji smo rešili  $\alpha \mapsto (\beta \rightarrow \gamma)$   
 zato smo tako  $\alpha = \gamma \rightarrow \delta$  nadomestili:  
 $\beta \rightarrow \gamma = \gamma \rightarrow \delta$

Naloga:

$$\text{if } \underbrace{3 < 5}_{\text{bool}} \text{ then } \underbrace{(\text{fun } x \rightarrow x)}_{\alpha \rightarrow \alpha} \text{ else } \underbrace{(\text{fun } y \rightarrow y + 3)}_{\beta \rightarrow \text{int}} \underbrace{\text{int}}_{\text{int}}$$

$\alpha \rightarrow \alpha$   
int → int      ODLJIVO

Enačbe:  
 $\beta = \text{int}$   
 $\alpha \rightarrow \alpha = \beta \rightarrow \text{int}$

Rešitev:

$$\begin{aligned}1. \quad \beta &= \text{int} \checkmark \\ 2. \quad \alpha \rightarrow \alpha &= \beta \rightarrow \text{int} \\ &\text{predlagamo v} \\ &\alpha \rightarrow \alpha = \text{int} \rightarrow \text{int} \quad \left. \begin{array}{l} 2.1. \quad \alpha = \text{int} \checkmark \\ 2.2. \quad \alpha = \text{int} \\ \text{int} = \text{int} \checkmark \end{array} \right\} \text{razprake na}\end{aligned}$$

Rešitev:

$$\begin{aligned}\beta &\mapsto \text{int} \\ \alpha &\mapsto \text{int}\end{aligned}$$