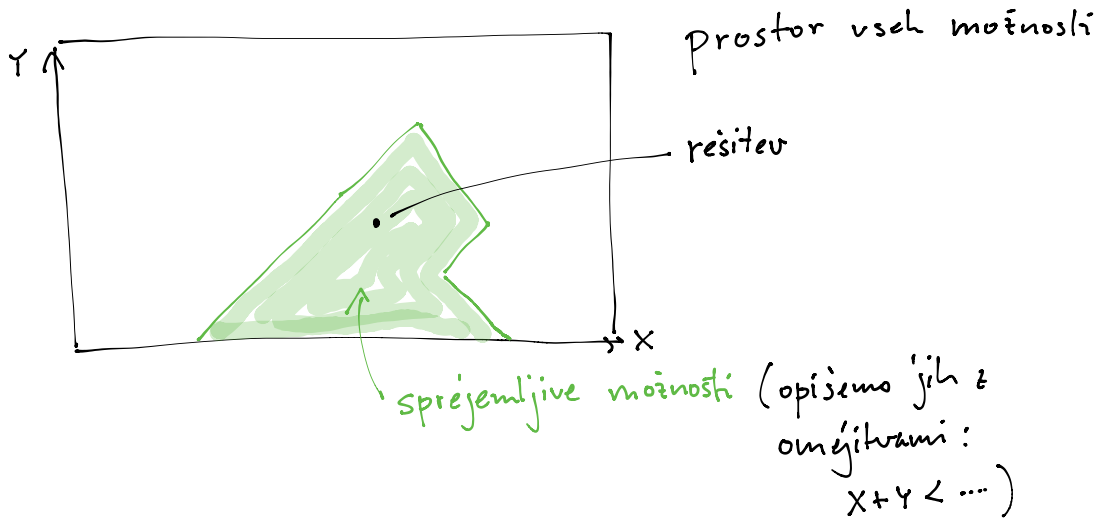


# Programiranje z omejitvami



## Vrste omejitev (pogojev):

D  
O  
M  
E  
N  
E

- logična formula (Hornova formula) → prolog
- enačbe → združevanje
- cela števila,  $+ x -$ ,  $= < >$  → "algoritmi"
- realna števila, ..... →
- boolove vrednosti (true, false) → pregled možnosti

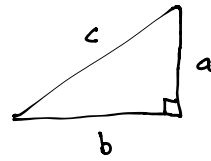
"finite domain"

Primer: Pitagorejske trojice

$$a^2 + b^2 = c^2$$

$$a, b, c \in \mathbb{N}$$

$$3^2 + 4^2 = 5^2$$



$$a^2 + a^2 = c^2$$

$$2a^2 = c^2$$

$$2 = \left(\frac{c}{a}\right)^2$$

$$\sqrt{2} = \frac{c}{a}$$

Permutacije :

1 2 3

1 3 2

2 1 3

2 3 1

3 1 2

3 2 1

Sudoku

P →	P1 P2 P3	P5	
Q →		Q5	
R →		R5	