

Objektno programiranje

- točka (x,y)
- kompleksno število (re, im)
- zvezda (ime, svetlost, pozicija, ...)
- oseba (ime, priimek, ...)

$$3 + 7i \quad (3, 7)$$

$a = ('Miha', 'Novak', 1985, 10, 7, EMŠO, 'Ulica', \dots)$
a[2]

$b = \{ \begin{array}{l} \text{'ime': 'Miha',} \\ \text{'priimek': 'Novak',} \\ \text{'leto-rojstva': 1985,} \\ \vdots \end{array} \right.$
priimek
b['priimek']
b['priimek'] = 'Kovač'

Objekt : podatki (stanje)
atributi → vrednosti
(polja/fieldi)

$x.a$
↗ objekt ↖ atribut a v objektu x

Razred : tvorijo ga objekti, ki imajo vsi enako strukturo

Class Kompleksno() :

def metoda1(....) :

!)

def metoda2(.....) :

⋮

$f(a)$ klic funkcije f na podatku a

$x.f(.....)$ klic metode f na objektu x

"foo".

$x.a$

↑

atribut

~~x~~ . $f(.....)$

↑

klic metode

$x.f(y,z)$

metoda f dobi 3 argumente:

- objekt x

- y, z

$x.f()$