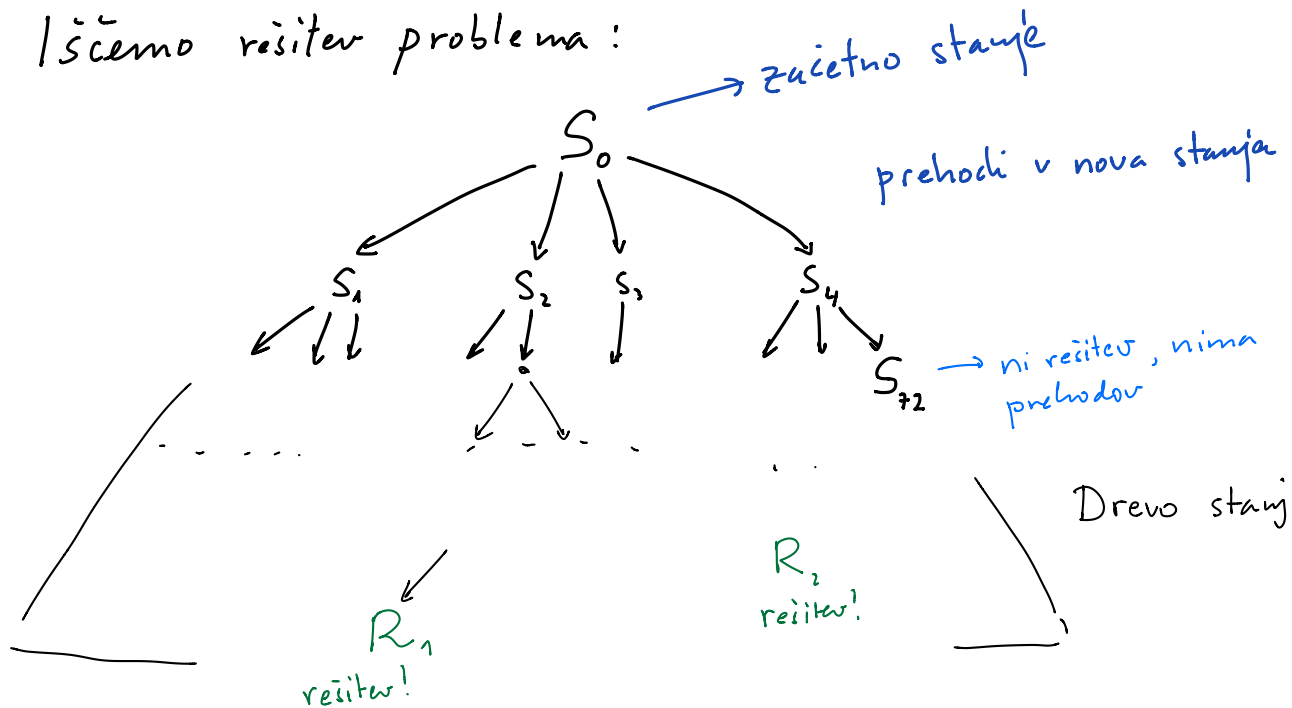


Sestopanje

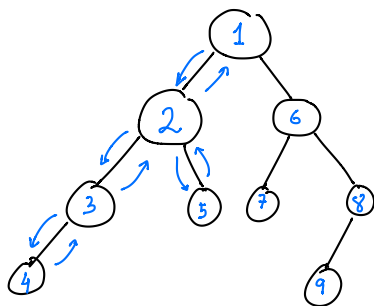
(angl. backtracking)

Iščemo rešitev problema:

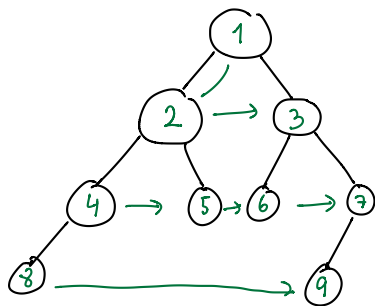


Kako sistematično pregledamo tako drevo?

Pregled v globino: najprej preiščemo potomce, ož. vedno celotno poddrevo
depth-first search (DFS)



Pregled v širino:
breadth-first search (BFS)

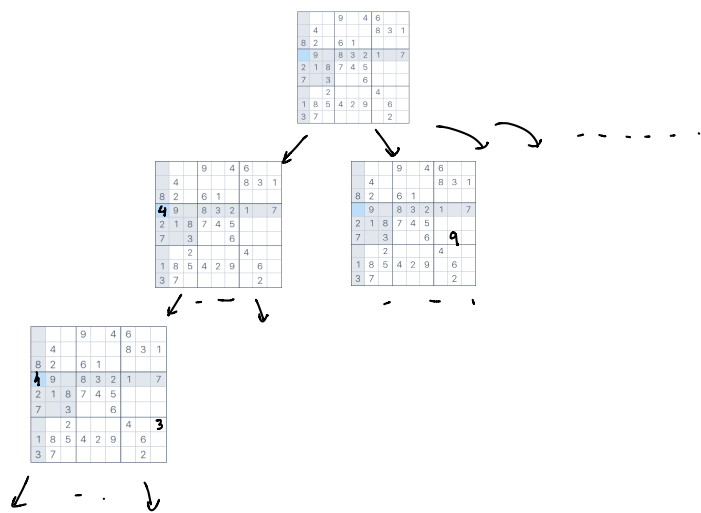


pregledujemo po nivojih

Primeri:

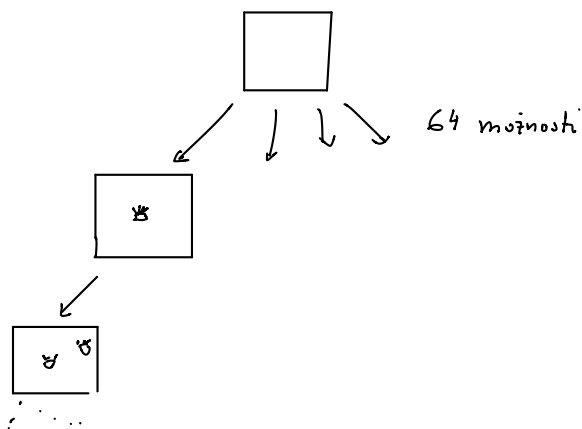
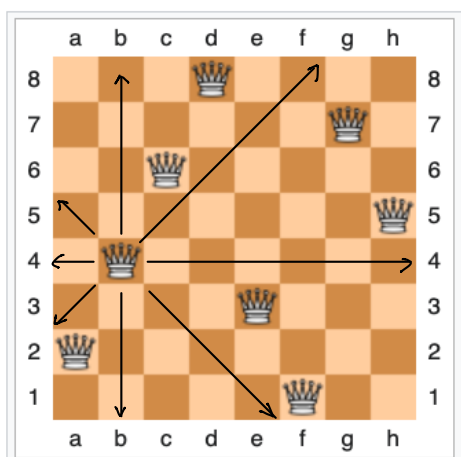
① Sudoku

			9	4	6		
	4				8	3	1
8	2		6	1			
	9		8	3	2	1	7
2	1	8	7	4	5		
7		3		6			
		2				4	
1	8	5	4	2	9		6
3	7						2



② Šahovske dame

Na šahovnico razporedimo 8 dam, da se med seboj ne napadajo.



③ Problem vsote podmnožice (subset-sum problem):

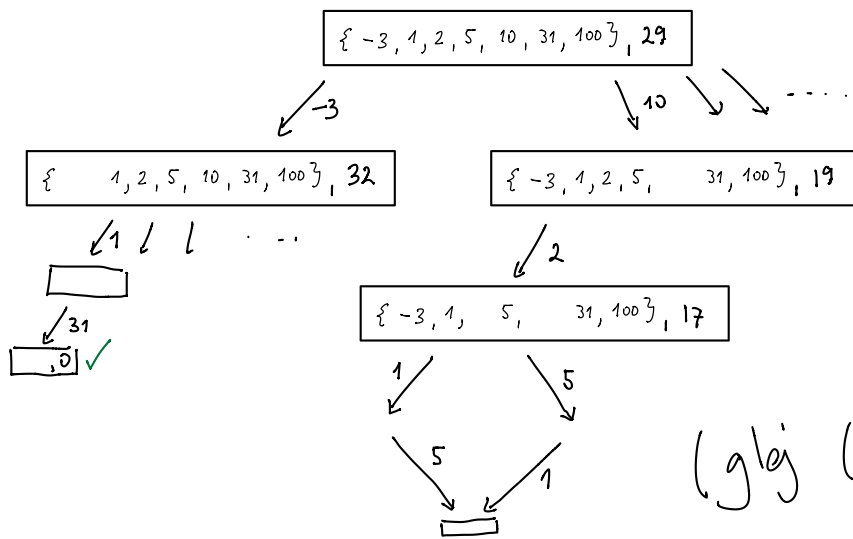
- Imamo množico celih števil $S \subseteq \mathbb{Z}$ in ciljno vsoto $k \in \mathbb{Z}$
- Naloga: ali obstaja $T \subseteq S$, da je vsota elementov T enaka k ?

$$S = \{-3, 1, 2, 5, 10, 31, 100\}$$

$$k = 29$$

odgovor: $T = \{31, -3, 1\}$

Iskanje rešitve, predstavljeno z drevesom stanj in prehodov:



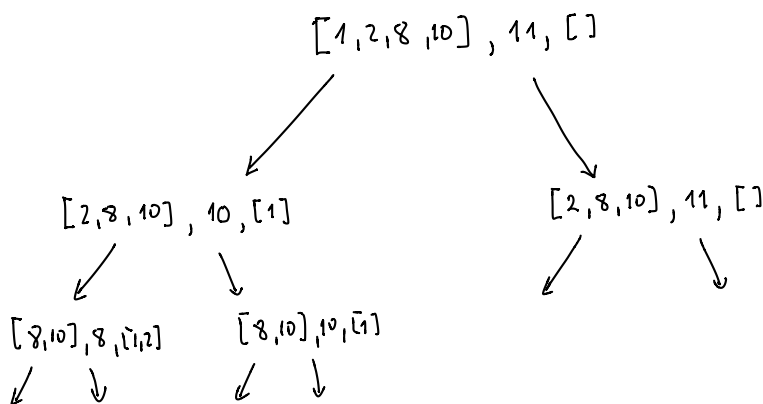
(glej (*) za boljše drevo)

Kako to naprogramiramo?

① Drevesa ne hranimo kot podatke, sproti ga gradimo:

- imamo trenutno stanje S
- izračunamo možne prehode iz S : S_1, \dots, S_n in jih pregledamo

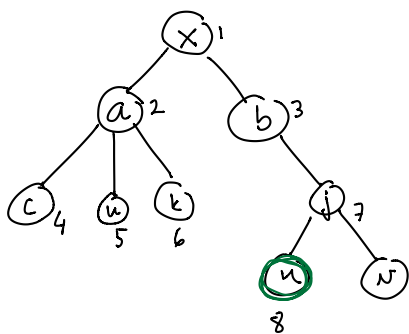
(*)



Kako naprogramiramo pregled v širino?

VRSTA stanj, ki jih moramo še obravnavati

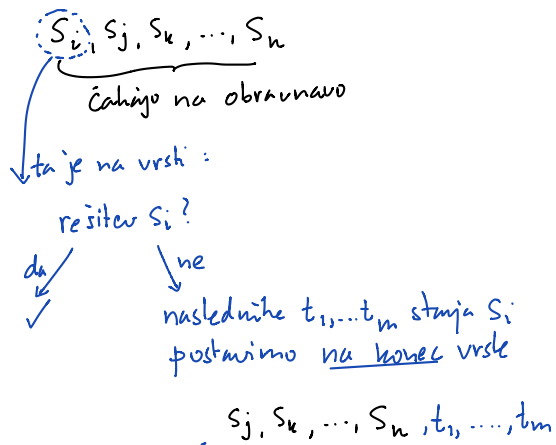
Na začetku v vrsti stoji X:



- vrsta:
- X
 - a, b
 - b, c, u, k
 - c, u, k, j
 - u, k, j
 - k, j
 - j
 - u, v

X

Splošni koraki:



Sredi pregleda v širino:

