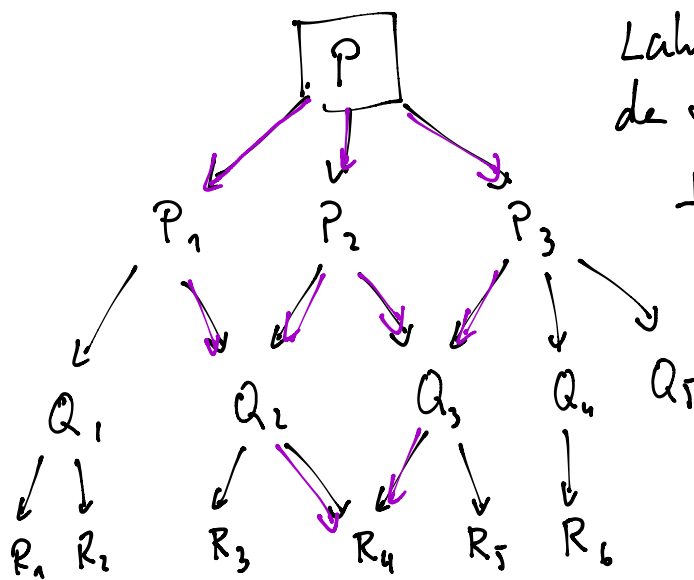
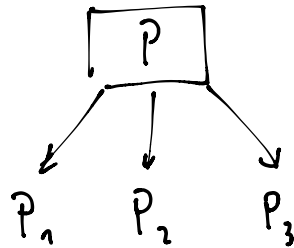


Dinamično programiranje

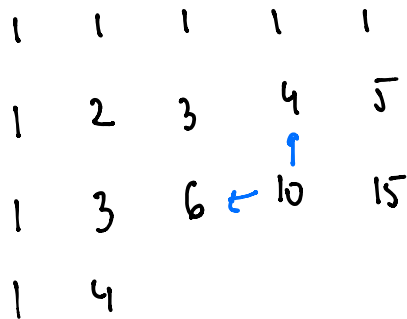
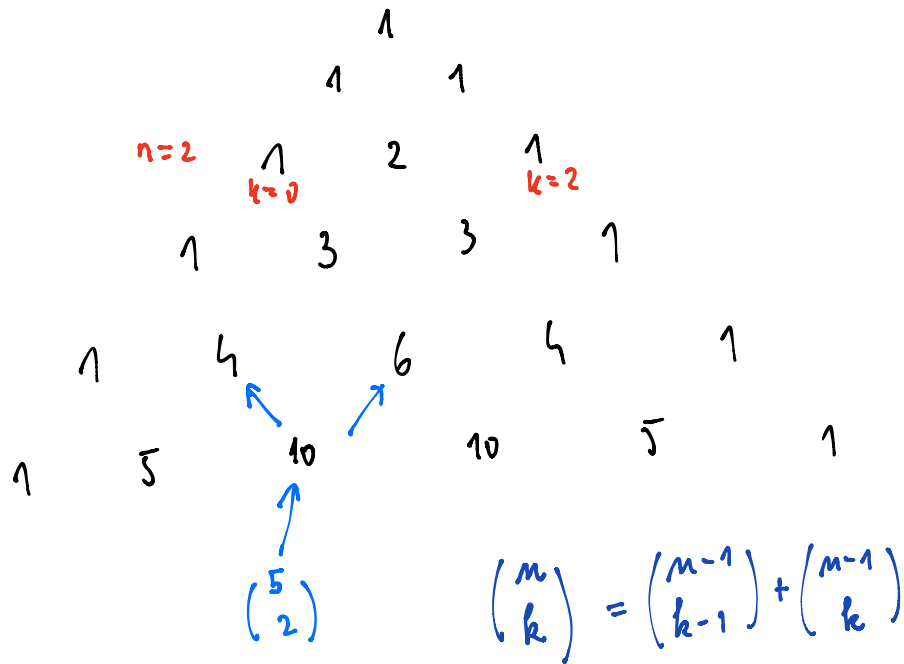
Deli & vladaj



Lahko se zgodi,
da se podproblemi
ponavljajo

↑
ta se ponovi štirikrat

Primer: Pascalov trikotnik (binomski koeficienti)



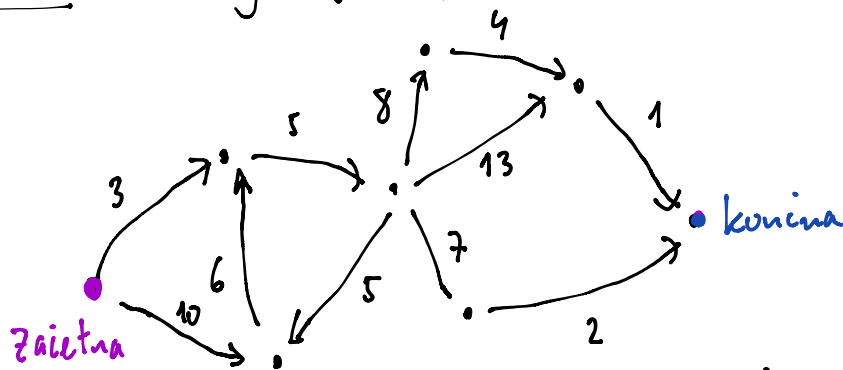
Dinamično programiranje:

- ① Išcemo optimalno rešitev glede na neki kriterij:
(najkrajša pot od A do B v cestnem omrežju)
- ② Lahko uporabimo "deli & vladaj":

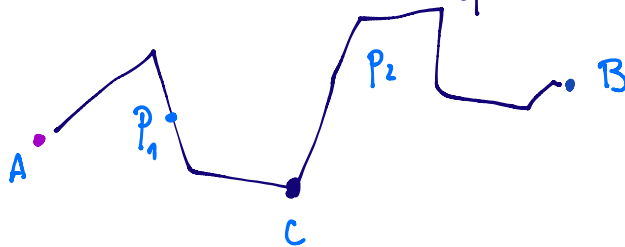
- optimalna rešitev je sestavljena iz optimalnih rešitev podproblemov istege tipa

③ Dobro je, če se podproblemi ponavljajo (v tem primeru poskušimo, da vsak podproblem rešimo samo enkrat)

Primer: Najkrajša pot v grafu



Poišči najkrajšo pot od začetne do končne optimalno



Dijkstra algoritem