

Iskalna drevesa

(se sprašuje na ustnem izpitu)

Stovar: kljuci \mapsto vrednost

- poišči vrednost, ki pripada ključu
- vstavi kljuci \mapsto vrednost (spremeni vrednost)
- zbrisi kljuci in vrednost, ki mu pripada

Stovar: $\left. \begin{array}{l} k_1 \mapsto v_1 \\ k_2 \mapsto v_2 \\ \vdots \\ k_n \mapsto v_n \end{array} \right\}$ velikost n

Najprej rešitev:

① tabela: $[(k_1, v_1), \dots, (k_n, v_n)]$

Časovna zahtevnost operacij:

1. najdi v , ki pripada danemu k : $O(n)$

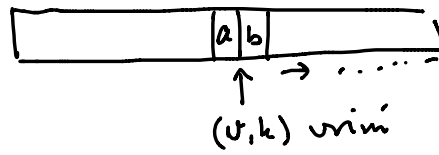
2. vstavi: $O(n)$

3. briši: $O(n)$

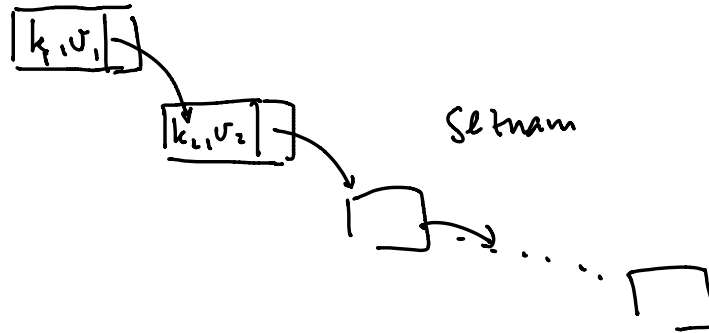
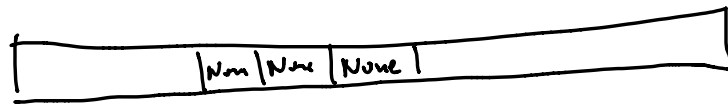
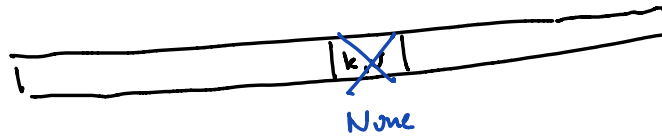
② izboljšana: tabela urejena po ključih

1. najdi: bisekcija $O(\log n)$

2. vstavi :
 bisekcija : $\log n$
 vrini : $O(n)$ } $O(n)$



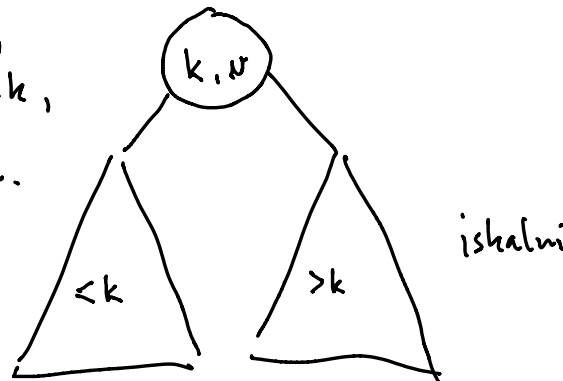
3. briši : $O(n)$

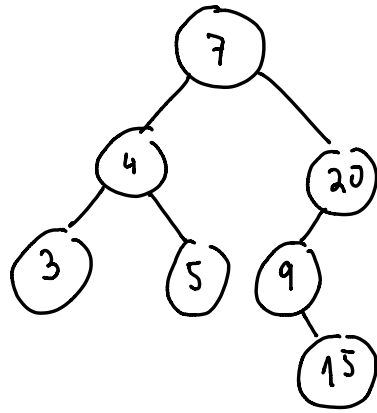


Iskalno drevo

V korenu je ključ k ,
 levo imajo vsi ključji $< k$,
 desno vsi ključji $> k$.

In tako naprej za
 poddrevesa





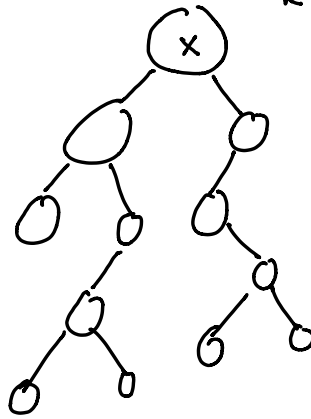
iskalno drevo

Časovna zahtevnost:

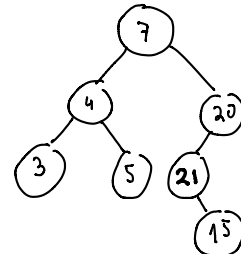
1. najdi k:

$O(\text{globina})$

$$\log_2 n \leq \text{globina} \leq n$$



k?

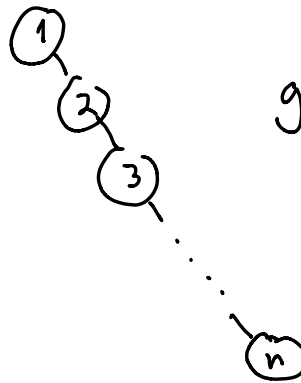


ni iskalno drevo

če drevo prazno: nismo našli
najdi k:

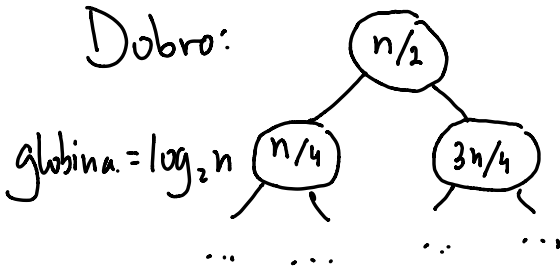
- če $k = x \Rightarrow$ našli
- če $k < x \Rightarrow$ išči levo
- če $k > x \Rightarrow$ išči desno

Slabo iskalno drevo:



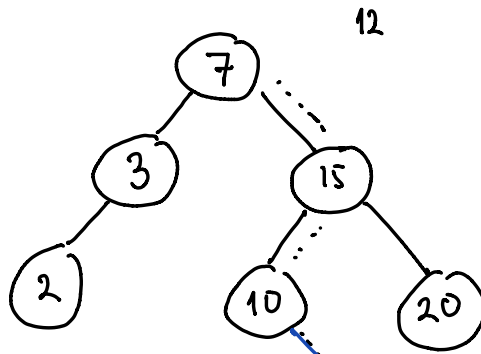
globina = n

Dobro:



globina = $\log_2 n$

2. vstavi k

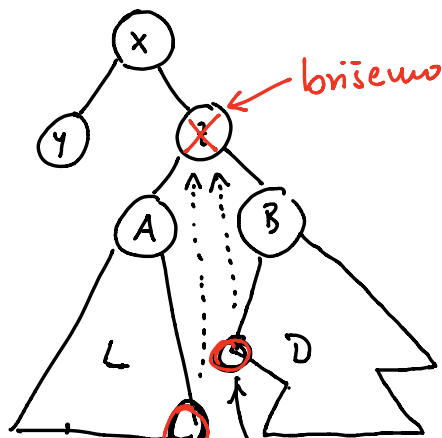
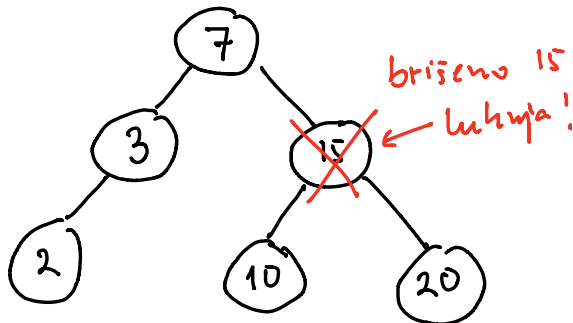


Vstavimo tja, kjer bi ga iskali

zahtevnost: $O(\text{globina})$

3. brisi k

$O(\text{globina})$



↑ prestavimo najmanjši v D (skrajno levo)
 največji v L (skrajno desni)

Ideja: Poskrbimo, da so drevesa vedno "lepa"
Globina mora biti $O(\log n)$

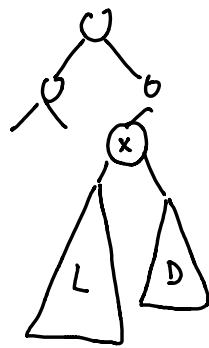
AVL drevesa

Uravnoreženo drevo:

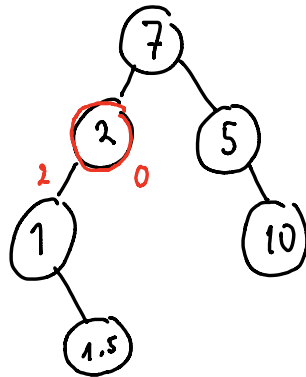
Drevo, v katerem za vsako vozlišče x velja

$$|\text{globina}(L) - \text{globina}(D)| \leq 1$$

Razlika globin L in D je $-1, 0$ ali 1 .

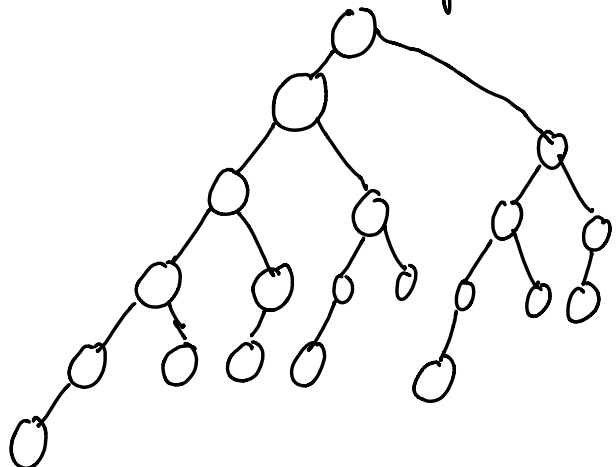


Primer:



ni uravnoreženo pri ②

je uravnoreženo

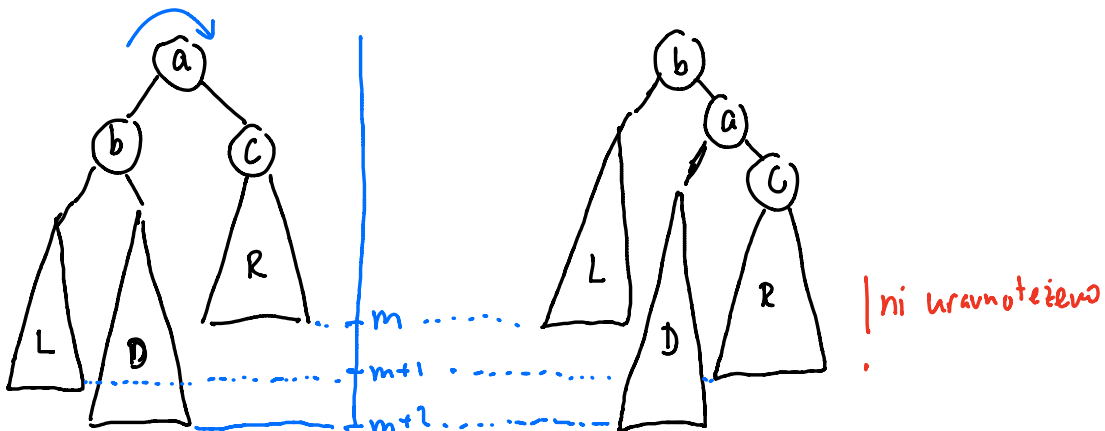
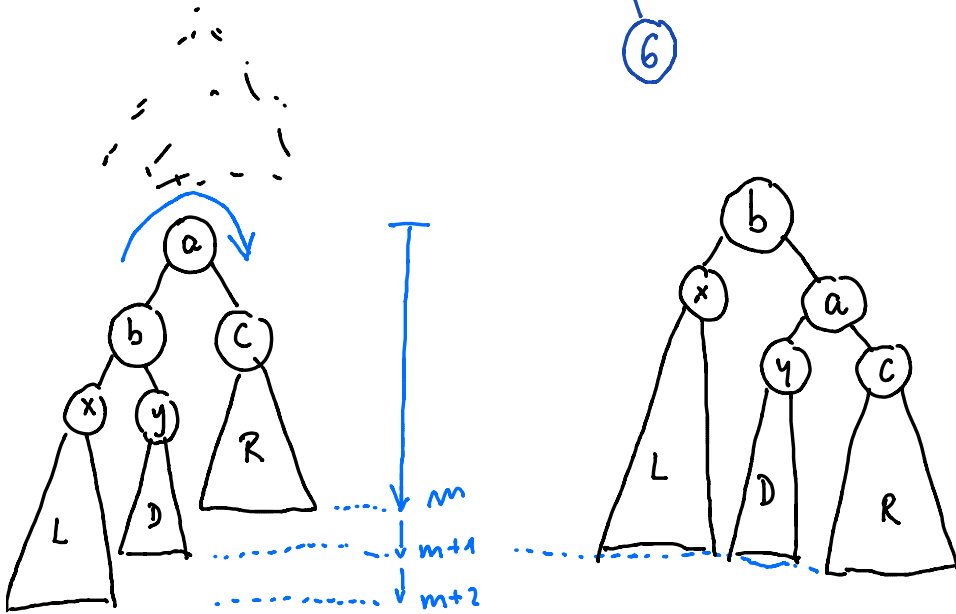
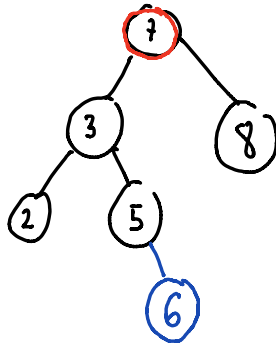


Izkaže se:
uravnoreženo drevo ima
globino $O(\log n)$

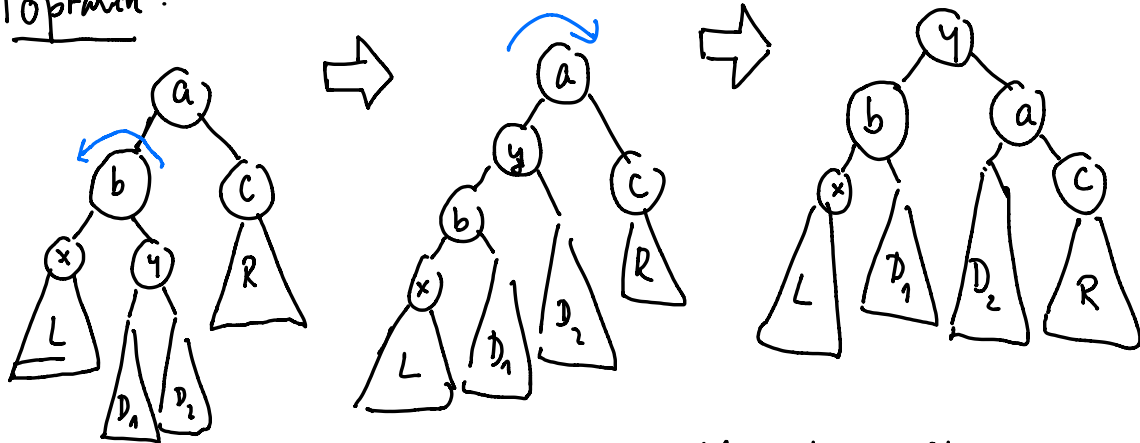
Iskanje, ustavljanje in brisanje popravimo tako, da dodamo še postopek, ki uravnoteži drevo.

1. Iskanje: ne spremeni drevesa, ni treba popravljati

2. Vstavi k:



Popravek:



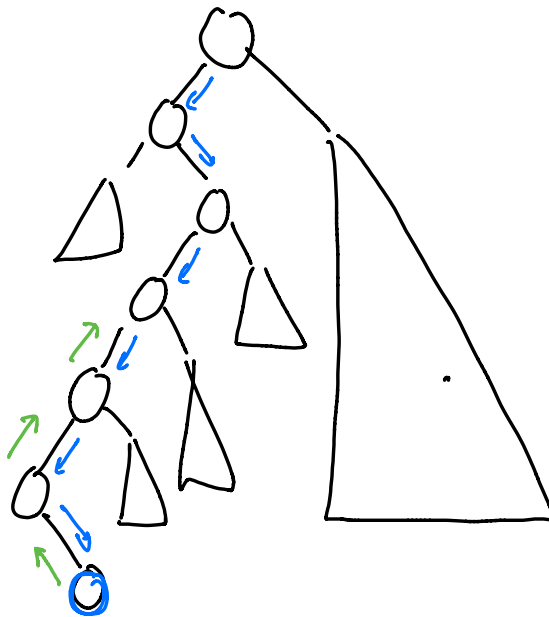
Premišli, kaj je z globlinami. Ok.

rotacija = $O(1)$

Vstavljanje:

Če se je uravnoteženost
pokvarila, se je nehote
na poti do vstavljenega
vozlišča.

- gremo po poti nazaj gor
- rotiramo pri prvem vozlišču, ki ni uravnoteženo



vstavimo sem

$O(\log n)$

Globina drevesa mora biti spravljena v vozlišču, da je ni treba neprestano računati.

Sproti popravljanju globine: pri rotacijah, po poti navigor

3. Briški k: podobno